

## Règlement Cadets-Juniors-Séniors-Vétérans H/F.

Les catégories **2ème Division** sont réservées aux **compétiteurs ‘novices’**.

### Sont exclus d'office des catégories 2ème Division :

Les compétiteurs ayant obtenu un podium national senior .  
Les compétiteurs évoluant dans les championnats internationaux.

### Pas d'épreuve de casse en 2ème Division

Une catégorie Elite pourra être envisagée en fonction de la demande lors des inscriptions.

La catégorie Elite est réservée aux compétiteurs confirmés ayant participé a des Opens nationaux ou internationaux Kyokushinkai

### Catégories :

**Les catégories cadets- juniors H/F seront réparti en fonction du nombre d'inscrits**

Séniors H : -70kg, -80kg, -90kg, +90kg (ou +80kg selon les inscrits)  
Séniors F : -55kg, -65kg et +65kg (ou -65kg/+65kg selon les inscrits)

Vétérans à partir de 35ans : -80kg et +80kg

**Les vétérans seront catégorisés par poids et âges selon les inscrits.**

### Temps de combat :

Cadets : 2min + prolongation 2min décision obligatoire

Juniors : 2min + prolongation 2min décision obligatoire

Séniors : 2min + prolongation 2min décision obligatoire

Vétérans : 2min + prolongation 2min décision obligatoire

### Protections :

- Gants de Combat type Ichigeki ou Isami.
- Protège-tibia recouvrant obligatoirement le pied.
- Coquille pour les garçons.
- Protège-dent (facultatif).
- Protège-poitrine type coquille démontable porté sous le dogi pour les filles.
- Tee-shirt blanc sous le dogi pour les filles.
- Casques obligatoires en catégorie cadets/juniors fournis par l'organisateur

### Critères de décision :

La victoire peut être attribué par :

- Ippon : Victoire immédiate par une technique autorisée ayant entraîné une interruption nette et immédiate du combat supérieure à 3 secondes.
- Awasate Ippon : 2x Waza ari
- Waza ari : Technique autorisée ayant nécessité une interruption du combat, avec baisse de la garde, de la vigilance ou de la stabilité physique du combattant sur un temps inférieur à 3 secondes, et permettant la reprise du combat.
- Yusei Kachi (Décisions des juges) : décision majoritaires selon le tableau décisionnel et les critères suivant :
  1. Supériorité d'état physique (blessures de l'adversaire)
  2. Supériorité de l'efficacité des frappes portées.
  3. Supériorité de nombre de techniques efficaces portées.

### Techniques interdites :

- Toute attaque au visage avec un membre supérieur (Ganmen Ouda)
- Toute attaque au sol
- Toute attaque dans les genoux directs et circulaires
- Toute projection, saisie, poussée (Tsukami, Shotei Uchi)
- Toute attaque au bas ventre (Kinteki kogeki)
- Toute attaque dans le dos ou la colonne vertébrale
- Non combativité (Mubobi) ou sorties répétés (Jogai)
- Toute attaque jodan sauté ou non autre que Mawashi geri
- KO Interdit en Jodan, seul la touche type waza ari, sera comptabilisé

### Sanctions :

Si la 1ère faute est sans gravité (poussée, saisie...), avertissement verbal

1<sup>er</sup> Faute = Chui (avertissement verbal); 2<sup>ème</sup> Faute = Genten Ichi (1<sup>ère</sup> pénalité);  
3<sup>ème</sup> faute = Genten Ni (2<sup>ème</sup> pénalité); 4<sup>ème</sup> Faute = Genten San -> Shikaku : disqualification.

En fonction du nombre d'inscrit, les catégories respectives seront remplacées par des poules afin que chaque compétiteur fasse au minimum 2-3 combats.

Les personnes qui souhaitent faire le stage de juge (pas de kyu minimum sauf les finales) pendant la journée, Sont aussi autorisées à participer à la compétition mais doivent le stipuler sur les feuilles d'inscriptions.

### Renseignements complémentaires :

MURSCHEL Frédéric : 06.80.67.10.97

WARTH Paul: 06.60.84.76.59

[com.kyokushin@gmail.com](mailto:com.kyokushin@gmail.com)

[paul.warth@cegetel.net](mailto:paul.warth@cegetel.net)