

Règlement 1^{er} Challenge JAMES Hilton

Karaté Semi-Contact Inter-Frontière

28 Avril 2018

Mini-Poussins, Poussins, Pupilles, Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Seniors, Vétérans.

Chaque combattant doit être licencié dans sa fédération et devra présenter au contrôle :

-  **La licence de la saison en cours**
-  **Un certificat médical « apte à la compétition »**
-  **Pour les mineurs une autorisation parentale signée.**

Les compétiteurs doivent posséder leurs propres équipements, l'organisateur ne prêtera aucun équipement, sauf les casques à visières pour les Mini-Poussins et Poussins.

Tout compétiteur se présentant non équipé à l'appel de son nom, ne sera pas autorisé à combattre. Il disposera d'une minute pour se mettre en conformité, ensuite il sera déclaré forfait.

Une zone d'attente de combat sera mise en place, les compétiteurs ayant été appelés devront impérativement y rester, sous faute de disqualification pour absence. Perte du match par 9-0.

Les protections doivent être homologuées, en bon état. Le casque doit être de la même couleur que les gants. Chaque compétiteur doit avoir les deux couleurs bleu et rouge pour les gants et les casques, les protections des pieds doivent recouvrir le talon.

Pour toutes les catégories masculines et féminines

- Casque Karaté Contact ou boxe & Protège-dents **sauf pour les Mini-Poussins à Pupilles.**
- Gants 8 ou 10 oz – Minimes – Cadets - Juniors
- Gants 10 oz pour les féminines et les masculins en – 72Kg
- Gants 12 oz à partir des masculins + 72 Kg dès Juniors
- Coquille pour les masculins et les féminines à partir de Pupilles
- Protège-poitrine Pour les catégories féminines à partir de Minimes
- Protège-pieds/tibias recouvrant les orteils et le talon (Protections karaté traditionnel non homologuées refusé le jour de la compétition)
- Ceinture Rouge et Bleu

Tenue : de Karaté Contact ou Karate-Gi traditionnel ou tenue de la discipline du combattant. Tout combattant en tenue de Full ou de boxe devra avoir le tee-shirt dans le bas de pantalon.

Nota : Pour les Mini-Poussin à Benjamins les protections du karaté traditionnel homologué seront tolérées.

Le COACH

Chaque compétiteur doit être assisté d'un coach qui se tiendra sur la chaise prévue à cet effet, sans coach pas de combat.

Il pourra intervenir auprès du compétiteur (serviette, hydratation, conseil) uniquement durant la période de repos. Si l'arbitre doit reprendre le Coach, son compétiteur peut être sanctionné d'un avertissement, voir de disqualification.

Il doit porter une tenue de sport ou d'entraînement. Il peut décider d'interrompre le combat du compétiteur qu'il accompagne en jetant l'éponge.

LE DEROULEMENT DES COMBATS

Le chronométrage a lieu en temps réel, il peut être arrêté sur consigne de l'arbitre.

Le commissaire sportif signale la fin du combat par un coup de gong.

En dehors des phases éliminatoires et finales, le temps de récupération entre deux combats est de 3mn maximum et 10m maximum avant les finales. La durée de récupération, dans cet espace de temps, est proposée et validée par les deux combattants.

PRINCIPE GENERAL

A l'exception des Règles spécifiques au Karaté « Semi Contact » exposées ci-après, les règles sont celle du règlement de Karaté Contact de la Fédération Française de Karaté.

Les Règles du Karaté « Semi Contact » s'appliquent en combat/asseaux souple avec touches légères et maîtrisées. Aucune recherche de KO n'est tolérée, les compétiteurs manquant à ces critères se verront sanctionnés par un avertissement et/ou exclusion sur décision de l'arbitre centrale. Au cumul de 4 avertissements le combattant perd le round par 9-0.

La sortie de l'aire de combat est sanctionnée par un avertissement qui se cumule aux avertissements pour mise en danger, contact excessif, attitude du combattant ou attitude du COACH.

DUREE DU COMBAT

Mini-Poussins & POUSSINS : 2 reprises de 1 minute avec un temps de repos d'1 minute entre les 2 reprises (y compris pour les finales)

PUPILLES - BENJAMINS : 2 reprises de 1 minute et 15 secondes avec un temps de repos d'1 minute entre les 2 reprises (y compris pour les finales)

MINIMES - CADETS : 2 reprises de 1 minute 30 secondes avec un temps de repos d'une minute entre les 2 reprises (y compris pour les finales).

JUNIORS – SENIORS, VETERANS : 2 reprises de 2 minutes avec un temps de repos d'une minute entre les 2 reprises (y compris pour les finales).

En cas d'égalité après les deux rounds, la décision est prise aux drapeaux.

CRITERES DE DECISION

A l'issue de chaque reprise, les décisions des 3 Juges sont les suivantes :

a) 3 points : Le compétiteur ayant largement dominé son adversaire sur toutes les formes techniques et tactiques.

b) 2 points : Le compétiteur ayant efficacement dominé son adversaire et prit la plupart du temps l'initiative du combat.

c) 1 point : Le compétiteur ayant démontré une efficacité légèrement supérieure à son adversaire

Les techniques suivantes sont interdites en « Semi Contact »:

- ✚ Coups de Poing circulaires excessivement larges
- ✚ Back Fist – Coup de point retourné interdit
- ✚ Uppercuts portés à l'adversaire quand il a la tête baissée.
- ✚ Coups de pied circulaires dans les membres inférieurs Poussins -Pupilles – Benjamins – Minimes - Cadets
- ✚ Pour les Juniors, séniors, et vétérans les coups de pied circulaires dans les membres inférieurs sont tolérés dans l'esprit du semi contact.

COMPTAGE

Un compétiteur qui refusera de se mettre en garde, ou qui tardera à reprendre l'assaut au commandement de l'arbitre afin de gagner délibérément du temps pour récupérer pourra être compté par l'arbitre. Dans ce cas il ne pourra gagner la reprise.

Un compétiteur ne peut se faire compter 2 fois dans la même reprise et pas plus de 2 fois sur l'ensemble de la rencontre.

Pour toutes questions, n'hésitez pas à contacter :

Hilton JAMES 06.85.79.20.18 ou gjhk68@gmail.com

Frédéric MURSCHEL 06.80.67.10.97 ou fred.murschel@gmail.com